

## PMI Poland Chapter

### Wydarzenie

### „Ogólnopolskie Igrzyska Zarządzania Projektami PMI PC”

#### ZARZĄDZAJ PROJEKTAMI Z PMI

##### ZASADY

1. Organizatorem Wydarzenia jest Project Management Institute Poland Chapter
2. Osobą do kontaktu jest Joanna Długosz, Team Lider ds. Young Professionals PMI PC, tel. 693 410 971, joanna.dlugosz@pmi.org.pl
3. Oficjalny serwis internetowy Wydarzenia znajduje się pod adresem: <http://igrzyska.pmi.org.pl/>
4. Oficjalnym kanałem komunikacji pomiędzy Organizatorem a uczestnikiem jest adres e-mail: igrzyska@pmi.org.pl.
5. Miejsce wydarzenia:
  - a) macierzysta Uczelnia – I etap
  - b) miejsce wskazane przez Uczestnika lub Uczelnię – rozgrywka on-line - II etap
  - c) miejsce do potwierdzenia, zgodnie z Regulaminem - III etap.
6. Harmonogram wydarzenia:
  - a) Do 31.01.2024 r. – etap I – wyłonienie przez Uczelnię jednej 5-osobowej drużyny oraz zgłoszenie udziału do PMI PC
  - b) Do 23.03.2024 r. – II etap – rozgrywki zgłoszonych drużyn i wyłonienie drużyn do ścisłego finału – na podstawie ilości zdobytych punktów. Rozgrywki będą się odbywały w formie testu on-line. Zasady będą opublikowane najpóźniej do 31.01.2024 r. Na stronie Wydarzenia.
  - c) 20.04.2024 r. – III etap – finałowe rozgrywki zespołów i wyłonienie zwycięzcy. Rozgrywki będą się odbywały w formie gry zespołowej, zwycięzca zostanie wyłoniony na podstawie zebranej liczby punktów.
7. Wziąć udział w Wydarzeniu mogą studenci studiów licencjackich i magisterskich dowolnego kierunku Uczelni, która ma swoją siedzibę w granicach Polski.
8. Wydarzenie odbywa się wyłącznie w języku polskim. Jeśli w zespołach znajdą się studenci obcojęzyczni (zgodnie z decyzją zgłaszającej zespół Uczelni oraz samego zespołu), zadanie ewentualnego tłumaczenia zasad poszczególnych etapów, punktacji i innych informacji należy do pozostałych członków zespołu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędy i niezrozumienie wynikające z tłumaczenia, a także nie przedłuży czasu przeznaczanego na poszczególne zadania, związanego z koniecznością dokonywania tłumaczenia.
9. Uczelnia w ramach I etapu Wydarzenia przeprowadza wewnętrznie, w dowolny, dogodny dla siebie sposób, eliminacje zgłoszonych Uczestników i ma prawo zgłosić do udziału w Wydarzeniu tylko jedną 5-osobową drużynę studentów.
10. Uczelnia może zwrócić się z prośbą o pomoc i wsparcie (np. w przeprowadzeniu eliminacji,

rozmów ze studentami, promocji Wydarzenia itp.) do Organizatora.

11. Podstawą uczestnictwa w Wydarzeniu jest wypełnienie przez Uczelnię zgłaszającą Uczestników oraz przez samych Uczestników formularza zgłoszeniowego, będącego załącznikiem do udostępnionego Uczelni Regulaminu Wydarzenia oraz opublikowanych na stronie internetowej Wydarzenia.
12. Dokonując rejestracji na Wydarzenie Uczelnia oraz członkowie zespołu - studenci wyrażają zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku do wszelkich działań związanych z realizacją i promocją Wydarzenia.
13. Organizator przed rozpoczęciem każdego kolejnego etapu Wydarzenia, najszybciej jak to będzie możliwe, poda do wiadomości uczestników ogólne zasady punktacji oraz ogólne zasady rozgrywki. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania wszelkich kwestii spornych związanych z punktacją lub do przekazania prawa do rozstrzygnięcia podwykonawcy odpowiedzialnemu za prowadzenie danych rozgrywek.
14. W przypadku, gdy z przyczyn losowych lub innych na którymś z etapów Wydarzenia będzie konieczna częściowa zmiana składu zespołu, istnieje bezwzględna konieczność niezwłocznego (nie później niż 48 h przed rozpoczęciem kolejnego etapu, w którym nastąpi zmiana) poinformowania o tym Organizatora, wysyłając wiadomość e-mailową z podaniem danych członka zespołu, który opuszcza zespół, przyczyn opuszczenia zespołu oraz danych nowego członka zespołu. Dopuszczalna jest wymiana max. 2 osób w zespole w ciągu całego wydarzenia i każdorazowo taka zmiana musi zostać uzgodniona i zaakceptowana przez Organizatora. W przypadku nie uzyskania akceptacji Organizatora, cały zespół nie zostanie dopuszczony do kolejnego etapu Wydarzenia.
15. Udział Uczestników w Wydarzeniu jest bezpłatny, natomiast koszty ewentualnego przejazdu i noclegu Uczestnik pokrywa we własnym zakresie. Organizator pokrywa koszty wyżywienia Uczestników podczas Wydarzenia (w zakresie pozyskanych środków), chyba, że specyfika Wydarzenia określa inaczej.
16. Zespół zostanie poproszony o wymyślenie i wskazanie w formularzu zgłoszeniowym nazwy zespołu.
17. Dla zwycięzców przewidziane są nagrody (w zakresie pozyskanych środków).

Rzeszów, 01.10.2023 r.

Ver. 1